



NFL
FANTASY
EN ESPAÑOL

GUÍA BÁSICA NFL

FANTASY

EN ESPAÑOL

2023



¿QUÉ ES EL FANTASY FOOTBALL?

Si esta es la primera vez que estarás jugando Fantasy Football... ¡Bienvenido! Prepárate para vivir la NFL como antes nunca. **Advertencia:** vas a disfrutar al máximo y llegarás a estar mucho más involucrado en la NFL.

Empecemos. El **Fantasy Football** es un juego virtual que se basa en la producción de los jugadores de NFL de la vida real. Lo que pasa en el terreno de juego, nos impacta en nuestro equipo. Aquí te vas a convertir en dueño, gerente general y coach de tu equipo.

Vas a seleccionar jugadores con los que vas a competir. Verás cómo generan puntos por lo hecho en el terreno de juego como yardas conseguidas, atrapadas y TDs.

Cada semana te enfrentarás a uno de tus rivales de liga y se llevará la victoria el que genere más puntos esa semana. Así sucesivamente hasta llegar a los playoffs de Fantasy. Todo con el objetivo de demostrar que eres el mejor y que mereces ser llamado "Campeón".

¿POR QUÉ

JUGAR FANTASY?

Puedo mencionar varias razones. Pero la principal es: **lo divertido y entretenido que es**. Además, que vas a ser parte de una comunidad increíble con la misma afición que tú a la NFL. Las rivalidades entre tus compañeros de liga ya sean amigos, amigas, compañeros de escuela o trabajo, incluso hasta familiares. Imagina ver los domingos la NFL pero además estar compitiendo por algo más.

Te vas a involucrar más con el deporte. Dejarás de solo apoyar a tu equipo y comenzarás a estar pendiente de lo que sucede con los jugadores que elegiste. Los juegos que antes podían ser irrelevantes, ahora tendrán relevancia. No te vas a querer perder un juego de jueves o lunes por la noche, especialmente si tu o tu rival tienen jugadores involucrados.

ES MUY SENCILLO

Aunque pudiera parecer algo de otro mundo por la información o el tiempo que crees hay que invertirlo, la realidad es que **el Fantasy puede ser tan casual como tú decidas**. Puedes adentrarte por completo o te lo puedes tomar relajado. Mucho de nuestro contenido está hecho para que puedas dominar tu liga sin mucho esfuerzo.



EN ESPAÑOL

¿CÓMO EMPEZAR A JUGAR FANTASY FOOTBALL?

¡Jugar Fantasy es muy fácil y divertido!

Para comenzar, tienes que bajar la app. Ese es el primer paso y el más importante.



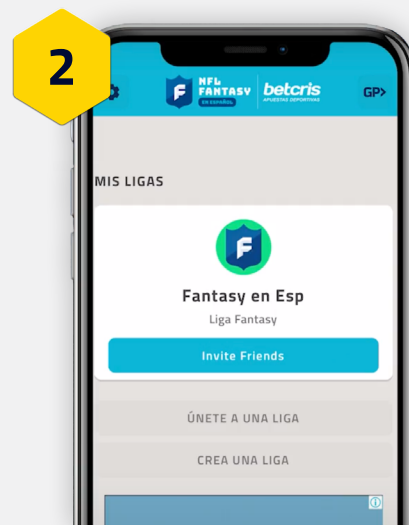
DESCARGA LA APP

Una vez que tengas la [app](#) (disponible para Android y Apple) y hayas creado tu usuario; la puedes configurar en idioma español no solo para que te sea más fácil navegar en la app sino también para que no te pierdas nuestros contenidos originales en tú idioma.

CREAR, ORGANIZAR O UNIRTE A UNA LIGA

Para comenzar a jugar, puedes invitar a 7, 9, u 11 amigos, amigas, compañeros de trabajo, familiares o conocidos para armar una liga. **Las ligas de Fantasy siempre tienen números pares de participantes.**

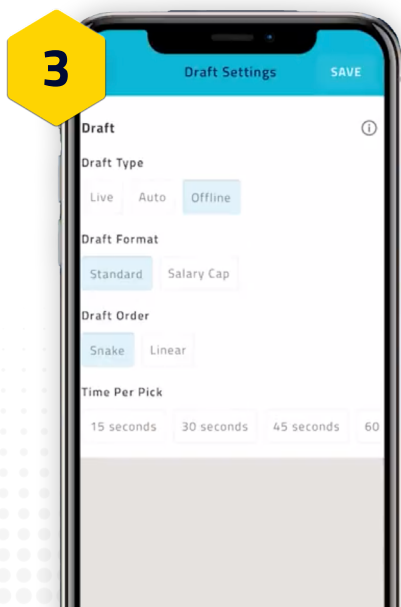
Si recibiste una invitación para participar en una liga ya creada, no te me estreses. Solo sigue las instrucciones del link que te han enviado.



CONFIGURACIÓN DE TU LIGA

Esta parte es muy importante. Si tu vas a crear la liga, serás el responsable de establecer la configuración de tu liga. Si es tu primera vez, deja la configuración a la que viene por default (cero estrés, nosotros hacemos el trabajo rudo por ti).

Si fuiste invitado a una liga, tu tarea será solo conocer esa configuración para estar al tanto de la composición de roster, sistema de puntuación, entre otros. Más adelante abordaremos este tema a detalle.

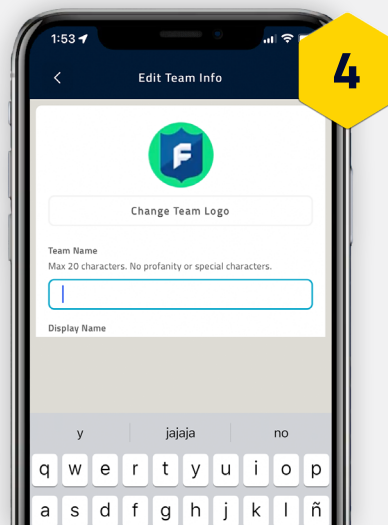


NOMBRA A TU EQUIPO Y

CONOCE LA PÁGINA DE TU LIGA

Una vez inscrito en tu o tus ligas, podrás cambiar el nombre de tu equipo. Momento de ser creativo. **Utiliza algo que te identifique, algo divertido.**

También navega por la página de la liga para que sepas dónde ver los “standings”, tu enfrentamiento semanal, el muro principal, etc.



5

EL DRAFT Y SU PREPARACIÓN

Los jugadores que serán parte de tu equipo durante la temporada los elegirás en un draft. En un formato similar al del Draft de la NFL. Para muchos, ¡es uno de los días más importantes y divertidos de una temporada Fantasy!

Muchos preparamos nuestros drafts con mucho tiempo de anticipación. Pero tú no tienes que hacerlo, nuevamente nuestro contenido sale al rescate para que puedas dominar tu draft. **Consulta nuestros [RANKINGS](#), en donde verás un listado de jugadores ordenados por valor e importancia.** Entre más arriba esté un jugador, más valor tiene.

Si aún no entiendes bien cómo elegir a tus jugadores [aquí](#) te explicamos paso a paso.

Si por alguna razón no puedes estar conectado el día y hora de tu draft, el sistema automáticamente elegirá jugadores por ti (a esto se le llama “autopick”).

Sé que probablemente a estas alturas, ya estés más intrigado y tu espíritu competitivo te esté pidiendo más. **Si quieres preparar tu draft como todo un experto, no olvides consultar nuestro artículo [¿ESTÁS LISTO PARA DOMINAR TU DRAFT?](#)**

ROSTER Y SISTEMA DE PUNTUACIÓN

Estos dos elementos son configurables en cada liga, pero la configuración más común es de la siguiente manera:

Roster



Las estadísticas que generen tus jugadores en el terreno de juego van a contribuir generando puntos Fantasy. Obviamente la siguiente duda que debes tener es... ¿y cuantos puntos Fantasy da cada jugada, yarda o anotación?

Sistema de puntuación

PUNTOS POR PASE

- 1 punto Fantasy por cada 25 yardas
- 4 puntos Fantasy por cada TD lanzado
- -2 puntos Fantasy por cada intercepción lanzada

PUNTOS POR TIERRA

- 1 punto por cada 10 yardas
- 6 puntos por cada TD terrestre

PUNTOS POR AIRE

- 1 punto por cada 10 yardas
- 1 punto por cada recepción (PPR)
- 6 puntos por TD recibido

PUNTOS GENERALES

- 2 puntos por cada conversión de dos puntos
- -2 puntos por cada balón suelto perdido

PUNTOS DEL KICKER

- 1 punto por cada punto extra
- 3 puntos para cada gol de campo de 1 a 49 yardas
- 5 puntos por cada gol de campo de más de 50 yardas

PUNTOS PUNTOS DE DEFENSA Y EQUIPOS ESPECIALES

- 1 punto por captura de QB
- 2 puntos por intercepción
- 2 puntos por balón suelto recuperado
- 2 puntos por cada safety
- 6 puntos por TD defensivo
- 6 puntos por TD en equipos especiales
- 10 puntos por 0 puntos permitidos
- 7 puntos por 1 a 6 puntos permitidos
- 4 puntos por 7 a 13 puntos permitidos
- 1 punto por 14 a 20 puntos permitidos
- 0 puntos por 21 a 27 puntos permitidos
- -1 puntos por 28 a 34 puntos permitidos
- -4 puntos por 35 o más puntos permitidos

En este [video](#) en nuestro canal Mundo NFL, encontrarás todo lo que necesitas saber.

¿QUÉ HACER UNA VEZ QUE EMPIEZA LA TEMPORADA NFL?

Una vez terminado el draft y que conozcas la configuración de la liga, llegó el momento de intentar acumular victorias cada semana. La competencia de tu liga Fantasy comienza junto el kickoff el jueves 7 de septiembre con el juego entre los campeones Kansas City Chiefs recibiendo a los Detroit Lions.

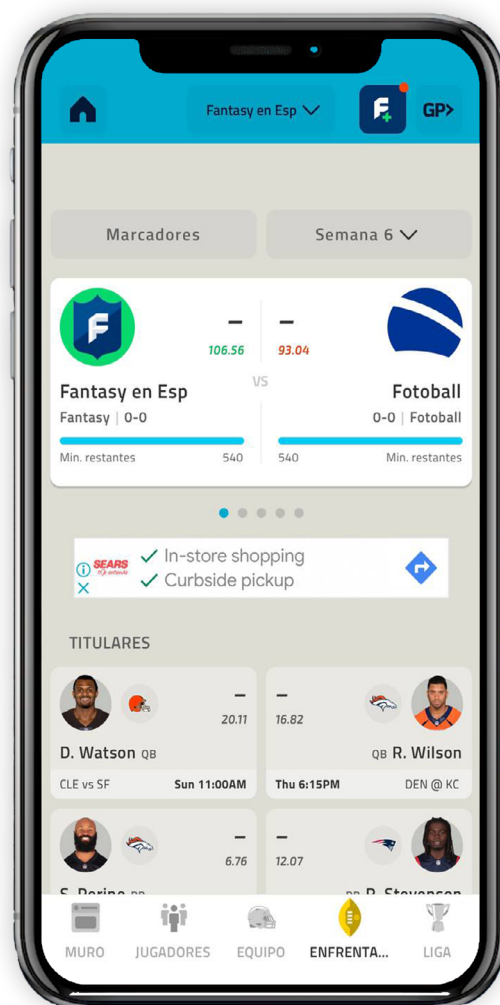
ARMA TU ALINEACIÓN

De entre todos esos jugadores que elijas, **tendrás que decidir a los que serán titulares cada semana para afrontar los enfrentamientos semanales** que tendrás en contra tus demás compañeros (rivales) en tu liga de Fantasy.

Tu alineación deberá quedar lista cinco minutos antes del primer juego de la semana. Si no cambias a los jugadores que tienen participación en el juego del jueves, quedarán bloqueados para hacer movimientos y no podrás ajustarlos (moverlos) de tu alineación.

Todos los demás jugadores (sin participación en juegos de jueves), los podrás mover a tu conveniencia de titulares a banca, hasta cinco minutos antes de que comience su respectivo juego.

El total de puntos generados por tus jugadores titulares será tu puntuación de la semana y si es mayor a la que generó tu rival... **te llevas esa victoria.** Los jugadores que dejes en la banca generan puntos y los verás reflejados en la app, pero no contabiliza para el total de cada semana.



MEJORA TU EQUIPO

Debes saber que no estás atado de manos con los jugadores que seleccionaste en el Draft, no tienes la obligación de tenerlos en tu equipo. Por regla general, te recomiendo que por más pobre que sea la producción Fantasy, no cortes o te deshagas de los jugadores que elegiste en las primeras 8 a 10 rondas de tu draft.

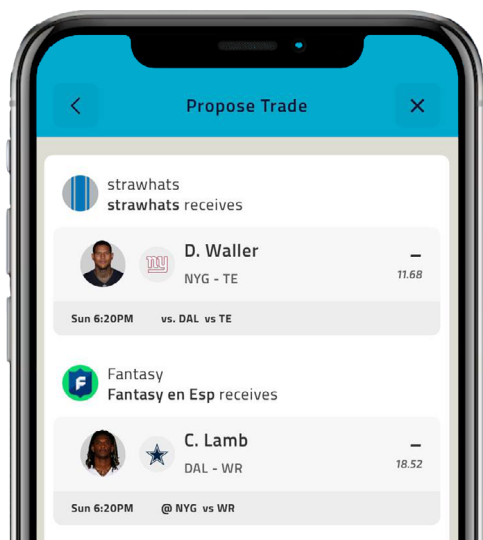
Existen dos vías por las que puedes mejorar tu equipo: los waivers y los trades o intercambios.

Waivers

Este es un proceso por el cual los miembros de una liga pueden hacerse de jugadores que no están en ningún roster de los equipos de su liga, es decir que están disponibles para ser añadidos.

Después de terminada la semana (una vez acabado el juego de lunes por la noche), puedes hacer reclamos por los jugadores que quieras añadir. Para añadir a uno, deberás soltar a otro para liberar ese espacio en tu roster. La prioridad de waivers se determina por el orden inverso al standing de la liga. Es decir, que **el equipo con peor récord tendrá prioridad para reclamar al mejor jugador disponible.**

Los waivers se procesan el miércoles en la madrugada. Cada semana se lleva a cabo el mismo proceso en cada liga.



Trades o intercambios

Es totalmente válido hacer intercambio de jugadores entre los miembros de una liga. Es una gran manera de mejorar tu equipo. Pero no solo eso, sino también implica diversión en todo el proceso que conlleva. Ya sea si quieres proponer uno o te han propuesto un intercambio, deberás analizar a los jugadores involucrados para determinar si te conviene o no.

Hay que saber que en un trade, el objetivo es que ambos equipos se beneficien.

Si no quieres hacer enojar a los dioses del Fantasy, estas son tres reglas no escritas que hay que seguir referente a los trades:

- **No hacer cambios coludidos** para favorecer en desmedida a uno de los dos equipos involucrados.
- **No envíes propuestas ridículas.** El valor de cada jugador Fantasy es relativo y está bien enviar propuestas que te favorezcan un poco más a ti que a tu rival. Pero tampoco te excedas. No mandes propuestas de un kicker por Patrick Mahomes o de una defensa por el mejor RB de la liga.
- **Responde las propuestas de trade.** Por simple educación, si alguien se toma el tiempo de enviarte una propuesta, lo mínimo que puedes hacer es responder. Si no quieres ni analizarla, está bien... simplemente rechazarla y ya.

Para evitar colusión en las semanas finales, **la última semana en la que se permiten trades en NFL Fantasy es la Semana 12.**

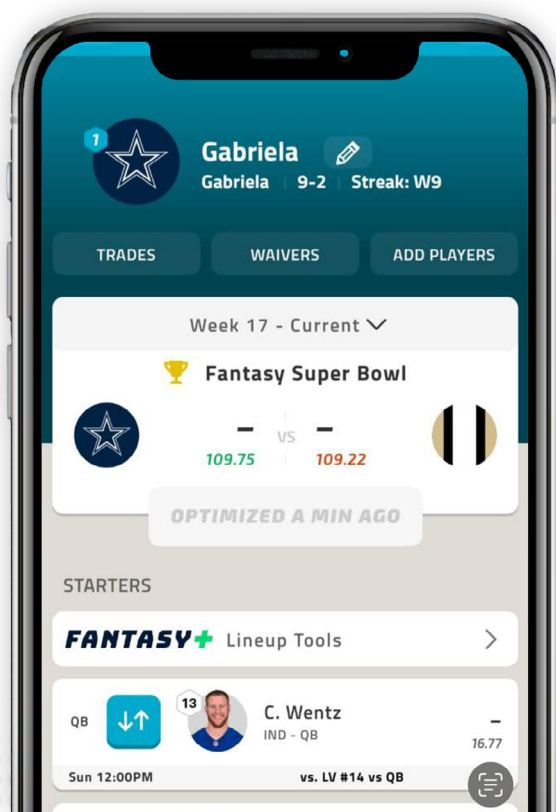
PLAYOFFS Y

EL CAMPEONATO

Los playoffs se pueden configurar para que avancen ya sea 4 o 6 equipos. En una liga de 12 participantes, lo común es que avancen 6 a los playoffs.

Tomando esta configuración, los playoffs se llevarán a cabo de la Semana 15 a la 17. La primera ronda (Semana 15), descansan los dos mejores equipos y se enfrentan el 3 contra el 6 y el 4 contra el 5. Los ganadores avanzan a las semifinales para enfrentar al 1 y 2 (Semana 16). Los dos ganadores se enfrentarán en el Super Bowl Fantasy (Semana 17).

Te recomendamos que no juegues tu final de Fantasy en la última semana de temporada regular NFL (Semana 18) porque muchos de los jugadores titulares no participan o participan muy poco para evitar lesiones.



BREVE HISTORIA DEL FANTASY FOOTBALL

El padre del Fantasy es Wilfred "Bill" Winkenbach quien en 1962 inventó lo que hoy conocemos como Fantasy Football. Sin embargo, el de football, no fue la primera modalidad, en los años 50's se inventó y jugaba una versión de béisbol y de golf.

Cabe mencionar que Winkenbach fue miembro de los Oakland Raiders. El Fantasy Football nació en un cuarto de hotel en Nueva York cuando Winkenbach y los escritores Scott Stirling y George Ross sentaron las bases y reglas que habrían de utilizarse en este nuevo juego.

Esta primera liga se llamó "Greater Oakland Professional Pigskin Prognosticators League" (GOPPPL). El primer jugador en ser seleccionado en la historia del fantasy football fue el quarterback de Oilers, George Blanda; el segundo pick fue el legendario Jim Brown. Quienes seleccionaron a Blanda terminaron en último lugar. La primera liga de Fantasy demostró que no es buena estrategia seleccionar a un QB temprano en un draft, tal como sucede en la actualidad.

Las primeras ligas fueron rústicas y solo otorgaban puntos por touchdowns. El sistema de puntuación fue evolucionando hasta lo que conocemos hoy como ligas STD, PPR y Half PPR.

El Fantasy Football es hoy, la modalidad más popular en el mundo.

GLOSARIO BÁSICO DE TÉRMINOS DE FANTASY FOOTBALL

El Fantasy ha crecido y evolucionado tanto que cuenta con una terminología propia. Que, en ocasiones, suele ser abrumador para quienes van comenzando. El objetivo de este glosario es ayudarte a entender más nuestro juego.

ADP (POSICIÓN PROMEDIO DE DRAFT)

Se trata de un informe que enumera a los jugadores de la NFL por la posición en que están siendo seleccionados en promedio en los drafts de Fantasy Football. La fuente puede ser drafts simulados o reales. Es una herramienta de preparación bastante útil. En NFL Fantasy lo puedes consultar en este link: [ADP NFL FANTASY](#).

AUTO PICK

Modalidad de selección dentro de un draft en el que los jugadores se asignan automáticamente a cada equipo/manager, ya sea al azar o en base a rankings predeterminados del propietario del equipo o del sitio en el que se este llevando a cabo el draft.

También se aplica cuando a un jugador de fantasy se le acaba el tiempo de selección en un pick del draft.

BUST

Un jugador de la NFL que se desempeña muy por debajo de las expectativas ya sea durante la temporada o en una semana en específico.

COMISIONADO

La persona responsable de crear y mantener una liga, informar de los resultados de los juegos, realizar y moderar el draft, recaudar el dinero de entrada (si es que existe) y en general de mantener

las cosas funcionando sin problemas. Es importante que el comisionado sea imparcial, justo y honesto. Además es parte de la liga y participa como propietario de un equipo.

FLEX

La posición de "flex" en Fantasy Football permite a los dueños de un equipo utilizar a un jugador de cualquier posición sin tener que usarlo en un espacio designado exclusivamente para una posición.

La mayoría de las ligas permiten a los dueños usar un WR, RB o TE en la posición de "flex".

También existen ligas que permiten QB, en este caso se le denomina "Superflex".

HANDCUFF

Estrategia basada en tener al jugador suplente de uno o algunos de tus mejores jugadores. Se utiliza como póliza de seguro en caso de una lesión. Aplica para la posición de RB.

INFRAVALORADO

Término utilizado cuando un jugador está siendo valorado por debajo de su valor fantasy.

INJURY RESERVE O RESERVA DE LESIONADO (IR)

Es un puesto extra en el roster para jugadores

lesionados. Esta modalidad fue muy funcional durante la Temporada 2020 debido a la pandemia y contagios entre jugadores. En algunas ligas se exige como requisito que el jugador a colocar en reserva de lesionados esté en esa misma lista en la NFL. Colocar a un jugador en esta lista es una manera de liberar un espacio en roster sin necesidad de cortar o soltar a ese jugador. Una vez se recupere de su lesión, podemos activarlo nuevamente en el roster.

LESIONADOS

Las lesiones son parte del juego. Hay que aprender a vivir y lidiar con ello. Durante la semana, los equipos hacen diariamente un reporte en el que informan sobre el estado de salud de los jugadores.

Un jugador aparece con una abreviatura que se asocia a las probabilidades de que ese jugador participe en su juego, es decir al estatus de juego:

- CUESTIONABLE (Q o QUES): 50% de posibilidades que juegue. Es incierto que el jugador juegue esa semana.
- EN DUDA (D o DOUB): 25% de posibilidad que juegue. Poco probable que lo haga. Si tienes un jugador con esta designación, habrá que buscar reemplazo en tu banca o agencia libre.
- FUERA (O o OUT): El jugador no participará esa semana.

MOCK DRAFT

Es una simulación de un draft de Fantasy de práctica. En estas simulaciones se puede poner a prueba diferentes estrategias.

Mira en este video de Los Fantásticos como funciona un mock draft: [MOCK DRAFT LOS FANTÁSTICOS](#).

PISO

El peor rendimiento esperado de un jugador ya sea en una semana específica o en una temporada. Un piso estable significa producción constante. Un piso

bajo significa riesgo en su producción.

PROYECCIÓN

La cantidad de puntos fantasy que un jugador se espera produzca en una semana o temporada. Se utilizan para ayudar a determinar el valor de ese jugador.

PF/J

Puntos Fantasy por juego, es decir la cantidad de puntos que un jugador genera en promedio por juego.

RANKINGS

Listado del orden en el que se sugiere que los jugadores de fantasy deben ser elegidos en el draft o de su valor fantasy para cada semana. Se basan en proyecciones, análisis y talento. Tienen en cuenta el tipo de liga, el sistema de puntuación y el riesgo de un jugador.

SEMANA DE DESCANSO

Cada equipo juega 17 partidos en las 18 semanas que tiene el calendario de la NFL. La semana en la que no tienen participación se llama semana de descanso. En la semana de descanso de tus jugadores Fantasy, no generarán puntos para tu equipo.

SLEEPER

Término que se le da a un jugador que no suele estar en el radar de la mayoría de los dueños de fantasy football pero que tienen posibilidad de superar su nivel esperado de producción. Los jugadores novatos a menudo se consideran "sleepers".

SOBREVALORADO

Término utilizado cuando un jugador está siendo valorado por arriba de su valor.

STREAMING

Una estrategia semanal que consiste en añadir y soltar a un jugador cada semana basado en los enfrentamientos.

Esto suele hacerse con posiciones que sólo tienen un espacio en la alineación titular (QB, TE, K, DST). La mayoría de los dueños no seleccionan en draft suplentes en estas posiciones, por lo que normalmente hay opciones viables disponibles en waivers.

TECHO

El mejor rendimiento que puedes esperar de un jugador, el famoso "upside". Un techo alto sugiere que el jugador tiene posibilidad de generar muchos puntos. Un techo bajo sugiere que puede haber producción estable pero sin mucho potencial.



**NFL
FANTASY**

EN ESPAÑOL

ENCUÉNTRANOS EN

 @NFLFantasyEsp

 MundoNFL

 Podcast de "Los Fantásticos"

PARA MÁS CONSEJOS